

BLOODY ERNESTO

BLOODY ERNESTO BLOODY ERNESTO BLOODY ERNESTO BLOODY ERNESTO BLOODY ERNESTO BLOODY

LIFE IS A LYNCHMOB



BAND INFO

Jeder von uns macht seit mindestens 20 Jahren Musik - und - wir haben immer noch Spaß dabei. Unsere Musik einer Kategorie zuzuordnen ist eine etwas schwierige Aufgabe, da unsere Songs hauptsächlich aus eigenem Material entstanden sind. Das restliche Programm besteht aus relativ unbekanntem Covermaterial, die uns aber sehr ans Herz gewachsen sind.

Alles in allem liegt unser Schwerpunkt im Poprock, wobei ein bisschen Brit.- oder Folkrock, schon immer einen wesentlichen Bestandteil unserer Musik ausgemacht hat. Wir spielen nur Sachen, die uns auch wirklich gefallen und das überträgt sich auf's Publikum. Die mehrstimmigen Gesänge übernehmen hauptsächlich die „Ernestocats“ das sind die Männer in der Band, während die schweißtreibende Rhythmusarbeit von einer Frau geleistet wird.

Kleinere Veranstaltungsorte können wir mit unserem akustischem Programm bespielen, da bleiben das Schlagzeug und die E-Gitarre im Ü-Raum und werden durch Cajon und Akustische Gitarren ersetzt.

Bloody Ernesto setzt sich zusammen aus:

Uwe Schmitz: Voc. Guitar Harp

Hatte es satt allein im Kämmerlein zu spielen und unterstützt die Band elektrisch wie akustisch mit solider passgenauer Rhythmusarbeit und einer interessanten Stimme.

Wolfgang Schaack: Voc. Bass

Unser bestes Stück vergisst so gut wie nie einen Akkord, überrascht uns immer wieder mit guten neuen Songs und kann zu einem guten schottischen Malt-Whisky nicht nein sagen.

Rainer C. Alt: Voc. Guitar Harp

Ist schon lange der Meinung, ein guter Song braucht nicht mehr als drei Grundakkorde und sollte auch auf einer Akustikgitarre noch gut klingen. Viele Klassiker aus der Musikgeschichte geben ihm Recht.

Ulli Wagner: Drums Cajon Djembe

Ihren ersten Trommelversuch machte sie auf einem Leihschlagzeug ihres Bruders, den beide nur knapp überlebten. Das war vor 30 Jahren. Ulli ist für das gewisse brutale Etwas in der Band unentbehrlich.

www.bloody-ernesto.de